



Regulamentul elevului

ORGANIZARE GENERALĂ

Concursul va începe la ora **9.00** și constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică pe durata a 3 ore. Elevii vor fi prezenți în laboratoarele în care sunt programați la ora **8.30**.

DESFĂȘURAREA PROBEI DE CONCURS

- 1) Concurenții vor crea în directorul **D:\WORK**, un subdirector cu numele de utilizator furnizat de către organizatori, acesta devenind spațiul de lucru al concurentului, de exemplu: **D:\WORK\C_09** sau **D:\WORK\9_01**
- 2) Pentru salvarea surselor, testarea și evaluarea acestora se va folosi o aplicație web disponibilă la adresa <http://10.1.1.5>
- 3) Pentru autentificare vor folosi numele de utilizator și parola furnizate de organizatori.
- 4) După începerea probei de concurs, la secțiunea **Probleme**, se va afișa lista problemelor propuse spre rezolvare. În pagina problemei, concurenții au la dispoziție un formular pentru încărcarea surselor.

ATENȚIE! Pentru fiecare problemă, aplicația memorează o singură sursă, ultima încărcată.

- 5) După încărcarea sursei, aceasta va fi compilată și rulată pe exemplul din enunț. Rezultatul va fi afișat pe pagina **Interfața de evaluare**.
- 6) Utilizatorii au posibilitatea testării surselor încărcate, folosind **Interfața de testare**, prin încărcarea unor fișiere de intrare create de ei. Sursa va fi executată pe sistemul de evaluare având ca fișier de intrare fișierul încărcat, cu respectarea restricțiilor de timp și memorie, iar rezultatul va fi memorat.
- 7) În prima oră a probei de concurs, concurenții pot să adreseze comisiei întrebări privind problemele, folosind formularul disponibil în pagina **Întrebări**.
- 8) După terminarea probei de concurs, formulare de încărcare a fișierelor sursă vor fi dezactivate.
- 9) După terminarea probei de concurs, sursele concurenților vor fi evaluate folosind testele oficiale.
- 10) Scorul afișat în timpul probei nu este semnificativ pentru evaluarea finală.
- 11) Compilatoarele ce pot fi utilizate de către concurenți pe stațiile de lucru sunt Free Pascal și MinGW Developer Studio, sub sistemul de operare Microsoft Windows XP/Vista.
- 12) Pentru fiecare problemă este specificat timpul maxim de execuție / test. Acest timp este fixat pentru sistemul de operare **Ubuntu 8.04**, pe un calculator **Intel Celeron 2.00 Ghz**.
- 13) Rezultatele Evaluării vor fi publicate pe site-ul concursului și vor fi afișate la Liceul de Informatică, la ora 14.00. După evaluare, pe site vor fi publicate, în secțiunea Probleme, descrierea soluțiilor problemelor și testele utilizate la evaluare.



EVALUARE

Evaluarea soluțiilor concurenților se va realiza de către comisie cu ajutorul unor programe de evaluare ce vor rula sub sistemul de operare **Ubuntu 8.04**. Concurenții nu vor fi prezenți la evaluare.

CONTESTAȚII

După publicarea rezultatelor evaluării, concurenții pot testa propriile programe pe seturile de date de test publicate pe site. Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie un concurent constată că apar diferențe față de punctajul afișat, acesta poate depune la secretariatul liceului o contestație scrisă, până la ora **16⁰⁰** a zilei de concurs.

În contestație, concurentul va preciza numele său, clasa, județul, ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă. Fiecare contestație va fi analizată de către comisie, fără prezența concurenților. Dacă se acceptă contestația, punctajul se va modifica corespunzător.

Rezultatele finale în urma contestațiilor se vor afișa pe site-ul concursului, după ora **19.00**.

PRECIZĂRI

În timpul probelor de concurs, concurenții:

1. **NU** vor avea asupra lor telefoane mobile sau alte mijloace de comunicație;
2. **NU** vor utiliza suporturi externe proprii (dischete/CD/flash-disk);
3. **NU** vor utiliza alte surse de documentare decât, eventual, HELP-ul mediului folosit și resursele disponibile pe site-ul de evaluare (**<http://10.1.1.5>**);
4. **NU** vor încerca să interfereze în nici un mod cu activitățile altui concurent;
5. **NU** vor deteriora mediile de lucru;
6. **NU** vor încerca să interfereze cu sistemul de evaluare.

În programele concurenților **NU** sunt permise următoarele:

1. schimbarea drepturilor de acces la fișiere;
2. atacul asupra securității sistemului sau evaluatorului;
3. accesarea informațiilor despre sistemul de fișiere;
4. executarea unor alte programe;
5. folosirea limbajului de asamblare.